



# GUILHERME ALMORIM

Desenvolvedor de Software

## ENTRE EM CONTATO COMIGO

Rua Santo Antonio, 340 - São Bernardo do Campo, SP  
Telefone: (11) 9 9534 8645  
Email: gui.almorim@gmail.com  
Website/Portfólio: guialmorim.netlify.app  
Github: /guialmorim  
Facebook: /guialmorim  
Instagram: /guii.almorim

## SOBRE MIM

Tenho 22 anos, sou desenvolvedor de softwares e soluções de automação com experiência em projeto, codificação e teste de sistemas complexos. Sou atualmente proficiente em C# e Javascript. Possui inglês avançado.

## CONQUISTAS E PREMIAÇÕES

**Medalhista do Innovation Challenge, pela FIAP.**  
Vice-campeão do Innovation Challenge, criado pela FIAP com o desenvolvimento de ARTERIA, o primeiro board-game do mundo que conta com recurso privilegiado de realidade aumentada. O jogo foi anunciado no festival FIAP NEXT, dia 20 de outubro de 2018, sob a mentoria do departamento de Inovação DigitalLab da Everis do Brasil, ocasião em que foi laureado com a medalha.  
<https://www.fiap.com.br/2018/10/24/everis-new-reality-challenge/>

## LICENÇAS E CERTIFICADOS

**Asp.NET Core Identity + MVC e Web API + SQL Server + EntityFramework Core**  
Udemy | Ago 2018

**Mastering React (Desenvolvimento em React JS)**  
Code Wish Mosh | Jan 2020

**Linguagem C# - Avançado**  
Fundação Bradesco | Ago 2020

**Object Oriented Programming in JavaScript**  
Code Wish Mosh | Jan 2020

**C# Intermediate: Inheritance, Interfaces and Polymorphism**  
Code With Mosh | Jan 2020

*Estes e todos os meus outros certificados estão disponíveis no LinkedIn*

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Analista de Sistemas

*Vivo (Telefônica Brasil) | Set 2020 até o momento*

Desenvolvedor fullstack, criando sistemas web, aplicativos e ferramentas de automação para a diretoria de segurança da Vivo. Usando tecnologias como: ASP.NET Core, React Js, SQL Server, React Native entre outras.

### Desenvolvedor React JS (Freelancer)

*Flex Interativa | Jul 2020 - Dez 2020*

Criação de uma experiência web para os clientes da Nestlé Purina PetCare® com conteúdo dividido em dois ambientes, um mini game com um ciclo de 28 dias e uma aplicação em React Js para controlar as metas e cuidados com o seu pet.

### Analista Programador

*Telefónica Ingeniería de Seguridad | Abr 2019 - Set 2020*

Desenvolvedor fullstack, criando aplicativos e sistemas web para área de segurança da Vivo. Usando tecnologias como: ASP.NET Core, Xamarin, SQL Server, React JS, React Native entre outras.

### Desenvolvedor Júnior

*SuperGeeks | Jan 2019 - Abr 2019*

Criação de cursos na área de TI, trabalhando no desenvolvimento de sistemas web, jogos, aplicações mobile e robótica. Criação de material didático (apostilas, videoaulas, etc) para aplicações em cursos.

### Professor de Programação

*SuperGeeks | Jan 2018 - Dez 2018*

Ministração de aulas de programação voltada para sistemas web, jogos e aplicações nas áreas de robótica, realidade virtual e realidade aumentada.

### Desenvolvedor de games especialista em Unity e Unreal | AR VR Developer

*CoreMidiaLab (start-up) | Jan 2018 - Abr 2019*

Desenvolvedor especialista em Unity e Unreal. Trabalhando com o desenvolvimento de jogos digitais, realidade aumentada e virtual.

### Analista de atendimento ao cliente corporativo

*Unitono Contact Center | Nov 2017 - Jan 2018*

Captação e conversão de clientes para a operadora de telecomunicações Claro.

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

### Universidade Paulista | Graduação em 2022

*Bacharelado em Ciências da Computação*

### FIAP | Graduado em 2018

*Tecnólogo em desenvolvimento de Jogos Digitais*

### ETEC Lauro Gomes | Graduado em 2016

*Técnico em Informática para Internet*